

# KOSMICZNA MISJA Z DASHEMI DOTEK

## Zadanie 2 – misja ratunkowa

Kosmos bywa niebezpieczny. Ekspedycja Twojego zespołu okazała się bardzo ryzykowna. Część Twoich ludzi została uwięziona w kosmicznej jaskini.



Udaj się na niebezpieczną wymagającą ratunkową. Pobierz z centrum ratownictwa program, który pozwoli na ominięcie niebezpieczeństw i uratowanie Twojej załogi. Powodzenia!

### WPROWADZENIE

Wiadomość 01:43

=====

SOS!

Część Twojego zespołu utknęła w podwodnej jaskini.

GPS nie oznaczył trasy, którą wybrali.

Prawdopodobnie coś spowodowało, że musieli zejść z kursu.

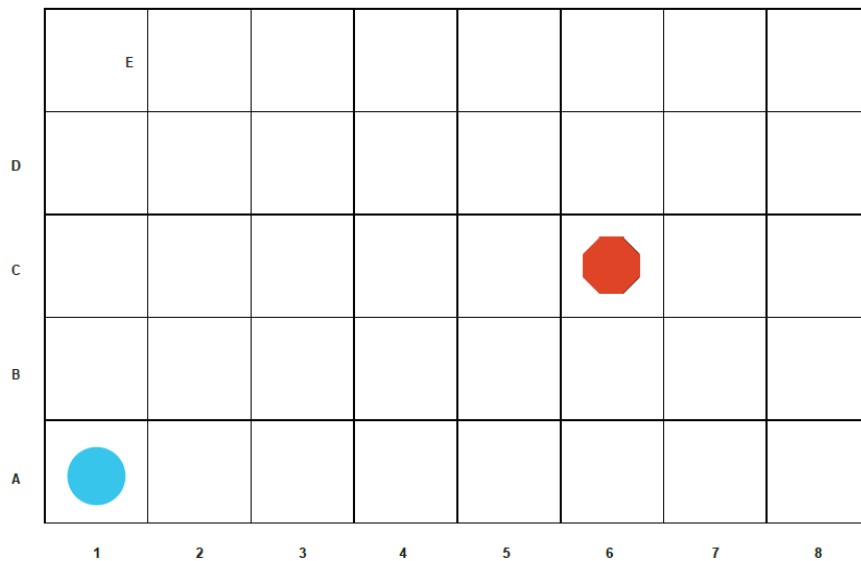
Spróbuj odnaleźć ścieżkę i dotrzeć do swojej ekipy.

=====

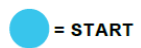
### MATERIAŁY

- 5x8 30 cm kratownica
- Karteczka do zaznaczenia jaskinii
- 18 kubeczków
- Dash
- Dot
- Blockly lub Wonder
- Tablety

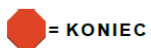
MAPA RATUNKOWA



KLUCZ



= START



= KONIEC

SET UP

- 1 Ustaw Dasha na A1.
- 2 Ułóż jaskinię na C6.
- 3 Otwórz aplikację i uruchom gotowy projekt\*:
  - a. Blockly: XLON
  - b. Wonder: b4lg
- 4 Zapisz projekt pod nową nazwą.

\* Na ostatniej stronie screen z instrukcją jak to zrobić

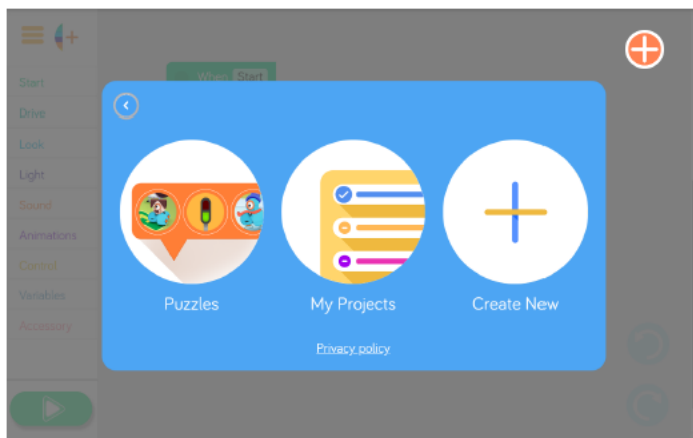
### Wyzwanie

- 1 Rozpocznij na A1.
- 2 Uruchom wczytany program.
- 3 Kiedy robot będzie się poruszał ustawiaj kubki w strategicznych miejscach w taki sposób, aby Dash dotarł do jaskini. Nie zmieniaj pobranego programu.
- 4 Bądź wytrwały!

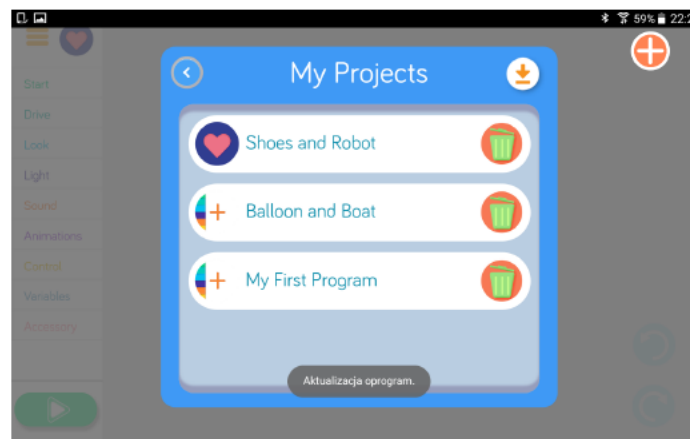
### PUNKTY

- 20**  
PUNKTÓW      Dotarcie do jaskini bez zmiany pobranego kodu.
- 30**  
PUNKTÓW      Napotkanie 8 lub więcej otworów (kubków).
- 50**  
PUNKTÓW      Napotkanie 5 lub mniej otworów (kubków).

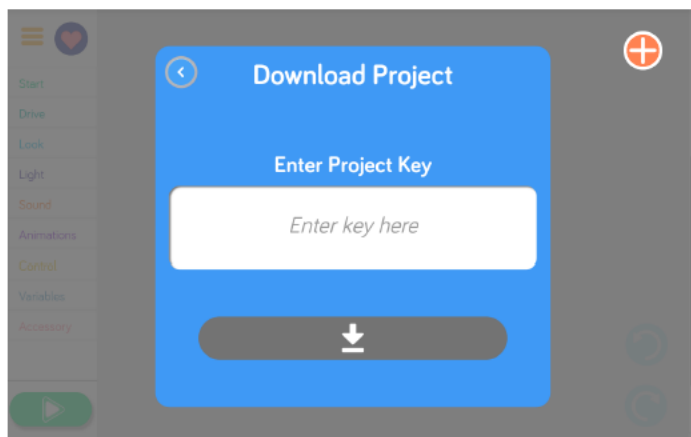
*(20 + 30 = 50 lub 20 + 50 = 70)*



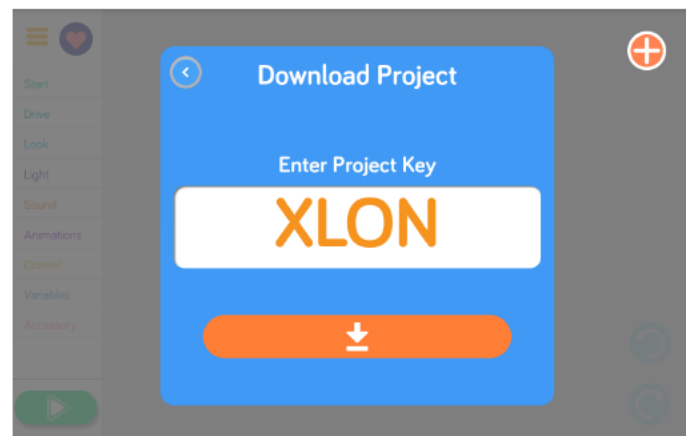
Wybierz menu  
Kliknij w My Projects



Kliknij w strzałkę w prawym  
górnym rogu. Musisz być  
podłączony do internetu.



Wpisz kod



Pobierz program

